

# QR ORIENTERINGSLØB

**OBS! Du har kun brug for elevarket, hvis du ikke bruger QR-applikationen.**

Hvis du ønsker dig en mobiltelefon, er det sikkert, fordi du gerne vil have den nye og flotte model, der kan en masse nyt. Du tænker sikkert ikke på, at udover de 110 gram, som en mobiltelefon vejer, så bruges der omkring 26 kg af alt muligt andet (ressourcer) til at producere mobiltelefonen, pakke den ind og få den frem til dig. Se ressourcekredsløbet for en mobiltelefon på portalen.

Hver gang vi skal have nye ting, vælger vi, og de valg har konsekvenser for jordens ressourcer. Vi kan træffe valg, der bruger mange ressourcer, og vi kan træffe valg der bruger færre ressourcer.

Vores valg af mobiltelefon har altså indflydelse på jordens ressourcer. Det er ikke ligegyldigt, hvordan den er designet, fremstillet, pakket ind og transporteret. Ting, som er gode at være opmærksom på, når man vælger mobiltelefon.

## AKTIVITET 1

### Løb et QR-Orienteringsløb

Har du tænkt over, hvilke ressourcer det kræver at fremstille en mobiltelefon?

I skal ud på et orienteringsløb og sammen træffe nogle valg omkring mobiltelefoner. Disse valg har nogle konsekvenser, som I skal mærke på jeres egen krop. Samtidig samler I point som bliver talt sammen. Hvem mon vinder?

Tal sammen, og skriv jeres valg i skemaet.

### Post 1: Udvinding

**Sæt ring om det tal, du vælger!**

#### Dilemma:

Din mobiltelefon er blevet stjålet, og du skal have ny? Hvad vælger du?

1. Jeg køber en model, der er lavet af 50 % genanvendte materialer.
2. Jeg vælger den nyeste model, som alle mine venner har.
3. Jeg køber min fætters brugte telefon, der fungerer fint.

Hvor mange ressourcepoint fik I?

---



## Post 2: Design og fremstilling

Sæt ring om det tal, du vælger!

### Dilemma:

Din nye mobiltelefon skal designes, hvordan skal den se ud?

1. Telefonen skal være designet, så hele telefonen kan genanvendes.
2. Den skal nemt kunne skilles ad, så delene kan skiftes ud, når de går i stykker.
3. Den skal være flot og smart i designet.

Hvor mange ressourcepoint fik I?



## Post 3: Indpakning

Sæt ring om det tal, du vælger!

### Dilemma:

Du skal afgøre, hvordan indpakningen til din telefon skal være. Hvad synes du er vigtigst?

1. Jeg køber med øjnene, indpakningen skal være farvestrålende og i mange glitrende materialer.
2. Jeg tænker på miljøet og køber helst den mobiltelefon, hvor indpakningen fylder så lidt som muligt og er lavet af genbrugsmaterialer.
3. Jeg kan godt lide store pakker, men indpakningen må gerne være lavet af genbrugsmaterialer.

Hvor mange ressourcepoint fik I?



## Post 4: Transport

Sæt ring om det tal, du vælger!

### Dilemma:

Du skal vælge, hvordan din telefon skal komme fra fabrikken til butikken. Hvad vælger du?

1. Du glæder dig til at kunne bruge din nye telefon og vil gerne have varen frem hurtigst muligt, så du vælger fly.
2. Du kan godt vente en måned eller to på at sidde med din nye telefon i hånden, så du vælger skib.
3. Du har valgt en telefon, der er lavet så tæt på der, hvor du bor som muligt, så du vælger at få den transporteret med lastbil.

Hvor mange ressourcepoint fik I?



## Post 5: Forbrug og brug

Sæt ring om det tal, du vælger!

### Dilemma:

Skærmen på din telefon er gået i stykker, hvad gør du?

1. Du får skiftet skærmen ud med en ny.
2. Du køber en ny telefon og smider den gamle i skraldespanden.
3. Du kan godt leve med en lille revne og lader den være.

Hvor mange ressourcepoint fik I?

---

## Post 6: Bortskaffelse

Sæt ring om det tal, du vælger!

### Dilemma:

Du vil gerne have en ny mobiltelefon, men hvad gør du med den gamle?

1. Du afleverer telefonen til genanvendelse på genbrugsstationen eller i den lokale elektronikbutik.
2. Du gemmer den i skuffen, det kunne jo være, man fik brug for den.
3. Telefonen virker stadig fint, du sælger den til en anden, der kan få glæde af den.

Hvor mange ressourcepoint fik I?

---

Ressourcepoint i alt:

---



# ORDFORKLARING



## Ressource

Ressourcer er materialer, der skal til for at lave vores ting. De fleste af ressourcerne, der bruges til at lave tingene fra vores hverdag, kommer fra naturen. F.eks. er sand og kalk ressourcer, når man bruger det til at lave glas af. Men vores affald kan også være en ressource, hvis det kan bruges igen. Tomme syltetøjsglas er en ressource, når de smeltes om og bruges til at lave nye glasflasker.

## Ressourcekredsløb

Et ressourcekredsløb er en måde at forklare, hvordan vores ting (f.eks. en T-shirt) bliver lavet af ressourcer fra naturen, pakket ind, transporteret, brugt og smidt ud. Det er altså et kredsløb, der fortæller hvilke ressourcer, der skal til for, at vores ting kan komme ud i butikkerne, og hvad der bruges af ressourcer, når vi bruger tingen og til sidst smider den ud.

